
Edital PET Challenge





Sumário

Sumário
1 SOBRE
2 OBJETIVOS
3 DESAFIOS
4 QUEM PODE PARTICIPAR
5 INSCRIÇÕES
6 PREMIAÇÃO
7 CRONOGRAMA
8 CHECK-IN
9 COMISSÃO DE AVALIAÇÃO
10 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO
11 COMUNICAÇÃO
12 OUTRAS INFORMAÇÕES





1. Sobre

O PET Challenge acontecerá no formato online nos dias 6, 7 e 8 de maio de 2021. O evento está sendo promovido pelo Programa de Educação Tutorial de Engenharia Elétrica (PET EEL) da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC), em parceria com a Aquarela Advanced Analytics.

Este edital contém informações sobre o PET Challenge. Ao realizar inscrição os participantes estão cientes e de acordo com os termos estabelecidos no edital.

O PET Challenge terá os moldes de um Hackathon, porém terá uma dinâmica de um “Ideathon”, cujo o propósito é ser uma maratona de elaboração e estruturação de ideias. No processo, várias equipes disputam para encontrar uma nova ideia ou maneira de enfrentar problemas de vertente socioambiental, voltados aos ODS’s, criando soluções viáveis com alto fator de impacto.



2. Objetivos

O ideathon “PET Challenge” consiste em uma maratona de 3 dias que tem como objetivos gerais a aproximação do mercado de trabalho com a comunidade acadêmica e a promoção da inovação e da sustentabilidade no meio acadêmico. Ademais, o evento tem os seguintes objetivos específicos:

- Desenvolver soluções e modelos de negócio direcionados aos ODS - Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU;
- Promover capacitação a partir de workshops e mentorias para os participantes do evento;
- Fomentar pontos de contato entre empresas, professores, graduandos e profissionais do mercado de trabalho.



3. Desafios

Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável são um conjunto de metas que buscam estimular o mundo inteiro para acabar com a pobreza, proteger o meio ambiente e o clima, e garantir a paz e prosperidade entre todos os povos.

Em 2015, a ONU propôs aos seus países membros um conjunto de 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, para serem alcançados até o ano de 2030.

O PET Challenge consiste em uma maratona de desenvolvimento de soluções tecnológicas e inovadoras para atender um dos ODS propostos pela ONU. Para isso, um dos objetivos deve ser escolhido pela equipe durante o desafio, e deve ser elaborada uma proposta que seja aplicável e que possa dar um passo a mais rumo a solução deste ODS.



4. Quem pode participar

- 4.1 Poderão participar do PET Challenge estudantes de qualquer curso de graduação, maiores de 18 anos.
- 4.2 Serão considerados diferenciais na realização das atividades habilidades tais como comunicação, trabalho em grupo, design, noções de sustentabilidade, entre outras.
- 4.3 O PET Challenge será realizado em formato integralmente online, portanto os participantes podem participar de qualquer lugar que desejarem, desde que haja acesso à internet para estarem presentes no evento.



5. Inscrições

- 5.1 As inscrições deverão ser feitas exclusivamente por meio do site (<https://peteel.ufsc.br/pet-challenge/>) e estarão abertas a partir do dia 11 de abril.
- 5.2 Ocorrendo o esgotamento das 70 vagas previstas para participação no Hackathon durante o período de inscrições, será aberta inscrição em lista de espera.
- 5.3 Poderão se inscrever todos os graduandos maiores de 18 anos.
- 5.4 Os participantes poderão se inscrever de duas formas:
 - 5.4.1 O participante que se inscrever individualmente será inserido em uma equipe de acordo com suas competências informadas no formulário de inscrição.
 - 5.4.2 A equipe que realizar a inscrição em grupo deve conter entre 3 e 5 integrantes. Dessa forma, a equipe já estará formada e pronta para participar do evento.
- 5.5 Os participantes estão cientes, no momento da inscrição no PET Challenge, do conteúdo deste Edital e suas alterações até a data do evento, bem como cedem à Comissão Organizadora o direito de utilização de seus nomes, imagem, qualificação e vozes, sem ônus e sem necessidade de autorização prévia ou adicional, para fins de divulgação do evento.
- 5.6 É vedada a participação de membros e parentes da Comissão Organizadora.
- 5.7 Informações e orientações para inscrição estão disponíveis no site oficial do evento, acessível pelo link <https://peteel.ufsc.br/pet-challenge/>.



6. Premiação

6.1 O projeto contará com uma premiação monetária para os primeiros colocados de acordo com a avaliação final das soluções pela Comissão Julgadora, baseada nos critérios de avaliação (conforme item 10 deste Edital). Os valores destinados a cada colocação podem ser encontrados na tabela 01. A entrega das premiações será realizada a partir de gift cards do site amazon.com.br.

Primeiro Lugar	Segundo Lugar	Terceiro Lugar
R\$ 1000	R\$ 700	R\$ 300

Tabela 1 – Tabela de prêmios segundo a colocação das equipes.



7. Cronograma

3.1 Desafio e etapas: As datas e horários estão sumarizadas na Tabela 1, 2 e 3 deste documento. Estão incluídos horários e responsáveis por cada etapa do PET Challenge.

Cronograma evento	
DIA 1 - 06/05/22	
16:00 hrs	Credenciamento
16:30 hrs	Credenciamento, dinâmica de quebra gelo e criação dos nomes das equipes
17:00 hrs	Abertura
17:30 hrs	Apresentação PET EEL
18:00 hrs	Apresentação Aquarela
18:30 hrs	Palestra (Ronaldo David Viana Barbosa e Alfredo Kleper Lavor)
19:00 hrs	Apresentação ACIF
19:30 hrs	Evento: Como funcionará, case, informações adicionais...
20:00 hrs	Fim do dia

Tabela 2 – Cronograma parte 1.

Cronograma evento	
Horários	DIA 2 - 07/05/22
7:30 hrs	Trabalho em equipe
8:00 hrs	Workshop 1: Definição do escopo do problema - GapMinder (PET EEL)
8:30 hrs	Trabalho em equipe
9:00 hrs	Workshop Bônus (ACIF)
9:30 hrs	
10:00 hrs	Trabalho em equipe
10:30 hrs	Trabalho em equipe
11:00 hrs	Workshop 2: Canva - Criação de soluções inteligentes (Aquarela)
11:30 hrs	Trabalho em equipe
12:00 hrs	Almoço (não incluso)
12:30 hrs	
13:00 hrs	Trabalho em equipe
13:30 hrs	Trabalho em equipe
14:00 hrs	Trabalho em equipe
14:30 hrs	Trabalho em equipe
15:00 hrs	Trabalho em equipe
15:30 hrs	Trabalho em equipe
16:00 hrs	Trabalho em equipe
16:30 hrs	Trabalho em equipe
17:00 hrs	Trabalho em equipe
17:30 hrs	Trabalho em equipe
18:00 hrs	Trabalho em equipe
18:30 hrs	Trabalho em equipe
19:00 hrs	Trabalho em equipe
19:30 hrs	Entrega parcial - Relatório
20:00 hrs	Fim do dia

Tabela 3 – Cronograma parte 2.



Cronograma evento	
Horários	DIA 3 - 08/05/22
7:30 hrs	Trabalho em equipe
8:00 hrs	Workshop 3: Apresentação de um Pitch (Luiz Salomão)
8:30 hrs	Trabalho em equipe
9:00 hrs	Trabalho em equipe
9:30 hrs	Trabalho em equipe
10:00 hrs	Trabalho em equipe
10:30 hrs	Trabalho em equipe
11:00 hrs	Trabalho em equipe
11:30 hrs	Trabalho em equipe
12:00 hrs	Trabalho em equipe
12:30 hrs	Entrega - Apresentação Pitch
13:00 hrs	Almoço (não incluso)
13:30 hrs	
14:00 hrs	Apresentações
14:30 hrs	Apresentações
15:00 hrs	Apresentações
15:30 hrs	Apresentações
16:00 hrs	Apresentações
16:30 hrs	Apresentações
17:00 hrs	Apresentações
17:30 hrs	Apresentações
18:00 hrs	Apresentações
18:30 hrs	Apresentações
19:00 hrs	Apresentações
19:30 hrs	Apresentações
20:00 hrs	Divulgação Vencedores

Tabela 4 – Cronograma parte 3.



8. Check-in

O check-in do evento deverá ser realizado pelos participantes entrando na plataforma Discord. As informações para o check-in serão enviadas no dia 02/05/2022. Caso algum participante não realize o check-in, ele perderá sua vaga e será chamado o próximo participante da lista de espera. As etapas do check-in acontecerão conforme descrito na Figura 1.

maio - 2022						
Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
1	2	3	4	5	6	7
	Email para Check-In e informações importantes					
	1º Período Check-In					
			2º Período Check-In			
				3º Período Check-In		
						Hackathon

Figura 1 – Sistema de Check-in.



9. Comissão de Avaliação

9.1 A banca avaliadora será composta por especialistas nas áreas de engenharia, sustentabilidade, inovação e data science, nomeados pela comissão organizadora e representantes da empresa parceira. A avaliação será realizada em uma etapa:

9.1.1 Cada projeto será avaliado conforme os critérios mencionados no tópico Critérios de avaliação;

9.1.2 Os projetos com maiores médias serão ranqueados em primeiro, segundo e terceiro colocado;



10. Critérios de Avaliação

10.1 Ao final do evento, os projetos serão avaliados com os seguintes critérios:

- Coerência do desenvolvimento do case no canva fornecido;
- Qualidade da apresentação final;
- Impacto da solução proposta;
- Factibilidade das análises realizadas ao decorrer do evento.

a) Coerência do desenvolvimento do case no canva fornecido: Ao início do desafio, um workshop sobre design thinking será fornecido aos participantes do evento. Este workshop apresentará um canva, que é uma estrutura visual padrão utilizada para visualizar, compreender, destrinchar e, assim, resolver um problema. Assim, a qualidade do preenchimento deste canva, que deve seguir os passos apresentados no workshop, será fundamental na avaliação dos projetos desenvolvidos;

b) Qualidade da apresentação final: A apresentação final da proposta, composta pelo material gráfico (preferencialmente slides) e pela exposição oral do projeto, será de extrema importância na avaliação;

c) Impacto da solução proposta: Avaliar-se-á o potencial que a solução desenvolvida terá para resolver ou mitigar alguma problemática relacionada aos ODS - Objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU;

d) Factibilidade das análises realizadas ao decorrer do evento: A viabilidade das hipóteses e das análises realizadas ao decorrer da resolução do case será julgada como critério avaliativo.



11. Comunicação

- 11.1** O PET Challenge será realizado em formato online, utilizando o Discord como a plataforma online principal de comunicação e interação entre participantes, mentores e a comissão organizadora. Tutorial de instalação do Discord: <https://www.youtube.com/watch?v=suLZl63OpNs>.
- 11.2** Os participantes receberão a programação e outras informações iniciais via e-mail. Em todas as etapas seguintes, os participantes poderão entrar em contato com a comissão organizadora através dos seguintes canais:
- Instagram: @peteelufsc;
 - E-mail: peteel@gmail.com;
 - Números de celular da comissão organizadora: (47) 99670-1855 / (48) 98419 -6991 / (48) 99600 - 4745



12. Outras Informações

12.1 Direitos Autorais

É de propriedade intelectual do próprio grupo o trabalho apresentado no PET Challenge, sendo responsabilidade do grupo a implementação ou não das soluções encontradas.

12.2 Termo

Declaro estar ciente de que meus dados de contato, bem como, os projetos desenvolvidos durante no PET Challenge poderão ser compartilhados pelo PET EEL, empresas parceiras e terceiros.

Além disso, declaro estar ciente que o PET Challenge preza pelo rigor da Lei Geral de Proteção de Dados e pela segurança das informações disponibilizadas. O PET EEL e suas empresas parceiras não se responsabilizam por quaisquer comportamento ou ideia que ofenda outros participantes.